

## 5. Übung zur Mathematik für Informatiker I

Anmerkung: Bei allen Aufgaben muss der Rechenweg klar erkennbar sein !

### Aufgabe 1: (4 Punkte)

Gegeben seien die Polynome  $a(x), b(x) \in \mathbb{R}[x]$  mit

$$a(x) := 28x^5 - 66x^4 + 60x^3 - 32x^2 + 29x + 5 \quad \text{und} \\ b(x) := 14x^3 - 33x^2 + 23x + 4.$$

Berechnen Sie den  $\text{ggT}(a(x), b(x))$  der beiden Polynome.

### Aufgabe 2: (2+2 Punkte)

Es bezeichne  $GF(7)[x]$  den Polynomring über dem Galoisfeld  $GF(7)$ .

Stellen Sie die Polynome

a)  $3x^3 + 2x^2 + 3x + 4 \in GF(7)[x]$  und

b)  $9x^3 - 27x^2 + 28x - 10 \in \mathbb{C}[x]$

jeweils als Produkt irreduzibler Polynome über dem entsprechenden Körper dar.

### Aufgabe 3: (1+1+2 Punkte)

Vereinfachen Sie soweit als möglich die Ausdrücke

a)  $\frac{3i^{30} - i^{19}}{2i - 1}$  und b)  $\left(-\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i\right)^4$ .

c) Bestimmen Sie die Quadratwurzeln von  $z = -15 - 8i$ .

### Aufgabe 4: (1+3 Punkte)

Auf der Menge  $\mathbb{H} := \mathbb{R}^4 = \{(a, b, c, d) \mid a, b, c, d \in \mathbb{R}\}$  seien die Verknüpfungen „+“ und „ $\cdot$ “ definiert durch

$$(a_1, b_1, c_1, d_1) + (a_2, b_2, c_2, d_2) := (a_1 + a_2, b_1 + b_2, c_1 + c_2, d_1 + d_2),$$

$$\begin{aligned}
(a_1, b_1, c_1, d_1) \cdot (a_2, b_2, c_2, d_2) &:= (a_1 a_2 - b_1 b_2 - c_1 c_2 - d_1 d_2, \\
& a_1 b_2 + b_1 a_2 + c_1 d_2 - d_1 c_2, \\
& a_1 c_2 - b_1 d_2 + c_1 a_2 + d_1 b_2, \\
& a_1 d_2 + b_1 c_2 - c_1 b_2 + d_1 a_2).
\end{aligned}$$

Praktischerweise schreibt man  $a + ib + jc + kd$  anstelle von  $(a, b, c, d)$  mit den imaginären Einheiten  $i, j$  und  $k$ . Dies ermöglicht den Gebrauch der Rechenregeln für reelle Zahlen, wenn man spezielle Multiplikationsregeln für  $i, j$  und  $k$  beachtet.

a) Stellen Sie eine Verknüpfungstafel für die Multiplikation der Elemente  $i, j$  und  $k$  auf.

Ist  $q = a + ib + jc + kd$  ein Quaternion, dann nennt man

- i)  $\bar{q} = \overline{a + ib + jc + kd} := a - ib - jc - kd$  die zu  $q$  konjugierte Quaternion und
- ii)  $|q| := \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}$  den Betrag von  $q$ .

Verwenden Sie für Ihre Rechnungen stets  $a + ib + jc + kd$  als Schreibweise eines Quaternions.

b) Zeigen Sie, dass  $(\mathbb{H}, +, \cdot)$  ein Schiefkörper aber kein Körper ist.

*Bemerkung:* Die oben definierte Multiplikation wurde 1843 von Sir William Rowan Hamilton entdeckt. Heute finden Quaternionen in der Robotik und der Computergrafik Anwendung.

### Aufgabe 5: (4 Punkte)

Zeigen Sie, dass für die Menge  $B$  aller Abbildungen  $f : \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\}$  mit den folgenden Verknüpfungen eine Boolesche Algebra ist:

$$\begin{aligned}
(f + g)(x, y) &= \max\{f(x, y), g(x, y)\}, \\
(f \cdot g)(x, y) &= \min\{f(x, y), g(x, y)\}, \\
(\neg f)(x, y) &= 1, \text{ wenn } f(x, y) = 0, \\
(\neg f)(x, y) &= 0, \text{ wenn } f(x, y) = 1.
\end{aligned}$$

Die beiden Einheiten bezüglich „+“ und „ $\cdot$ “ sind definiert als  $n(x, y) = 0$  und  $e(x, y) = 1$ .

**Abgabetermin:** Freitag, 28. 11. 2003 **vor** der Vorlesung