

# Mathematik für Informatiker II

Dr. Martin Welk  
Dr. Michael Breuß  
Sommersemester 2007

## Lösungen zu den Aufgaben der Präsenzübung

### Zu Aufgabe 1

Sei  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  eine symmetrische Matrix. Nach 47.2 können wir  $A$  schreiben als

$$A = U\Sigma V^T$$

mit  $U, V \in O(n)$  und  $\Sigma$  wie in 47.2 angegeben. Seien weiterhin  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  die Eigenwerte und  $v_1, \dots, v_n$  die Eigenvektoren von  $A$ .  $V := (v_1 \dots v_n)$  bildet dann ein System von orthonormalen Eigenvektoren und die Singulärwertzerlegung ist dann

$$A = V\Sigma V^T,$$

siehe Hauptachsentransformation. Dabei ist  $\Sigma = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  und wir erhalten sofort die Eigenwerte.

**Bemerkung** In 47.2 nehmen wir an, dass  $s_{11} \geq s_{22} \geq \dots \geq s_{nn} \geq 0$ . Nun können aber symmetrische Matrizen auch negative Eigenwerte besitzen oder die Eigenwerte können in einer anderen Reihenfolge in  $\Sigma$  auftreten: Ist ein Eigenwert  $\lambda_i$  negativ, so können wir an seiner Stelle  $-\lambda_i$  in  $\Sigma$  verwenden, wenn wir den entsprechenden Eigenvektor  $v_i$  durch  $-v_i$  ersetzen. Durch Umstellen der Spalten von  $V$  und der Zeilen von  $V^T$  kann nun auch die Reihenfolge  $s_{11} \geq s_{22} \geq \dots \geq s_{nn} \geq 0$  erreicht werden.

### Zu Aufgabe 2

Aus 47.3 wissen wir:

$$\begin{pmatrix} 4 & 12 \\ 12 & 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ 4/5 & -3/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 20 & 0 \\ 0 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ 4/5 & -3/5 \end{pmatrix}.$$

Daraus folgt:

$$B = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & 12 \\ 12 & 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ 4/5 & -3/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ 4/5 & -3/5 \end{pmatrix}.$$

Wir tauschen den Eigenwert  $-1$  durch  $1$  und den entsprechenden Eigenvektor  $(4/5, -3/5)^T$  durch  $-(4/5, -3/5)^T = (-4/5, 3/5)^T$  aus und erhalten somit:

$$B = \begin{pmatrix} 3/5 & -4/5 \\ 4/5 & 3/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ -4/5 & 3/5 \end{pmatrix}.$$

### Zu Aufgabe 3

Die Anwendung von  $B$  auf einen Vektor  $Bx = y$  bewirkt folgendes:

1.  $x$  wird projiziert (dargestellt zur Basis  $v_1, \dots, v_n$ )
2. die Vektoren werden um die Singulärwerte skaliert
3. die Darstellung von  $y$  zur Basis  $u_1, \dots, u_m$  wird berechnet (bei symmetrischen Matrizen entspricht das der Rücktransformation)